




# Distribution de contenu

## entre le fournisseur et l'utilisateur final

| Contenu   | Accessibilité              |                           |   | Chemin de distribution  |  |                   |                              | Exemples de distributeurs |                    |
|---|----------------------------|---------------------------|---|-------------------------|--|-------------------|------------------------------|---------------------------|--------------------|
| Type de contenu   | Disponibilité              | Monétisation              | Programmation   | Moyens de distribution  | Moyens techniques pour la distribution | Expédition        | Destination                  | Exemples internationaux   | Exemples canadiens |
|  <b>Vidéo</b>   | Vente électronique         | Gratuit                   | Visionnement programmé (le contenu ne peut être consommé que lorsqu'il est diffusé au grand public) | Internet                | Diffusion                              | Unidiffusion      | PC                           | iTunes                    | Cineplex           |
|  <b>Audio</b>   | Transactionnel sur demande | Annonces                  |   | Radiodiffusé            | Diffusion en continu                   | Multidiffusion    | Téléphone intelligent        | Netflix                   | Illico             |
|  <b>Contenu interactif</b><br>Impliquant la participation active de l'utilisateur final | Abonnement                 | Freemium                  |   | Distribution multicanal | Téléchargement                         | Diffusion         | Tablette                     | Twitch                    | you.tv             |
|   | Rattrapage                 | Abonnement                | Sur demande   |                         |  | Pair-à-pair (P2P) | Haut-parleur intelligent     | Spotify                   | Stingray           |
|   | À distance                 | Paiement par visionnement | Enregistrement (temporaire)   |                         |  |                   | Lecteur multimédia numérique | iHeartRadio               | NFB Interactive    |
|   | Programmé                  | Achat unique              | Enregistrement (permanent)  |                         |  |                   | Console de jeux vidéo        | App Store                 |                    |
|   |                            |                           |   |                         |  |                   | TV intelligente              |                           |                    |
|   |                            |                           |   |                         |  |                   | Décodeur                     |                           |                    |
|   |                            |                           |   |                         |  |                   | TV                           |                           |                    |

### Notes

- Internet inclut tous les moyens d'accéder à l'Internet, tel que les données mobiles, le wi-fi, la connexion ethernet, etc.
- Le contenu amateur est exclu, puisque l'accent est porté sur la relation entre le fournisseur de contenu et l'utilisateur final.
- Les copies physiques du contenu sont exclues.
- La distribution en salles et les représentations et expositions publiques sont exclues.